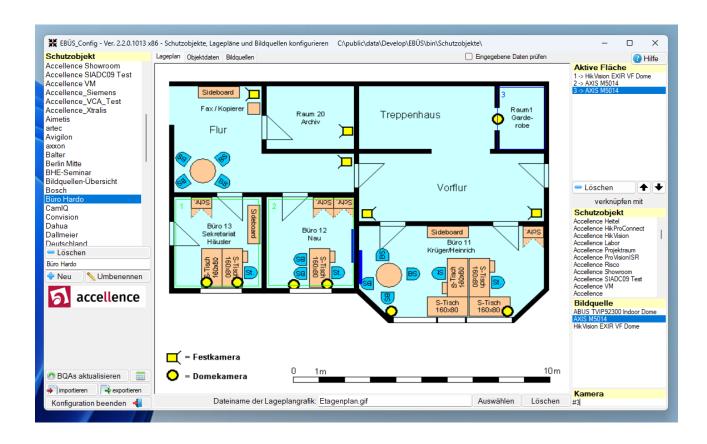




# **Konfiguration EBÜS**

Einrichten von Schutzobjekten, Lageplänen und Bildquellen



Status: Freigegeben

Dieses Dokument ist geistiges Eigentum der Accellence Technologies GmbH und darf nur mit unserer ausdrücklichen Zustimmung verwendet, vervielfältigt oder weitergegeben werden. Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

### **Inhalt**

Ί	Sicherneitsninweise	ర
2	Installation und Start	4
3	Schutzobjekte	5
4	Lageplan	6
5	Objektdaten	7
	5.1 Datenfelder selbst anlegen	8
	5.2 Weiterleitungsziel vorgeben	9
6	Bildquellen	
	6.1 Karteikarte Verbindung	
	6.1.1 Kameras vorkonfigurieren	
	6.1.2 Vorkonfigurierte Funktionen	
	6.2 Karteikarte Kameras	. 15
	6.3 Karteikarte Benutzer	. 16
	6.3.1 Tasterfunktion konfigurieren	. 17
	6.3.2 Sicherheitsabfrage konfigurieren	. 18
	6.3.3 HTTP-Kommandos konfigurieren	
	6.4 Karteikarte Videospur	
	6.5 Karteikarte Auslöser	. 20
	6.5.1 Auslösebedingungen	. 22
	6.6 Karteikarte Alarme	. 23
	6.7 Karteikarte Info	. 24
	6.8 Konfigurationsdaten importieren	. 25
	6.9 Konfigurationsdaten exportieren	. 27
7	Hinweise	
8	Kommandozeilenparameter	
9	Was tun wenn	
10	) Support / Hotline	30

# **Syntaxhinweise**

- (\*) ist noch nicht implementiert!
- # muss noch bearbeitet werden
- v ist erledigt!
- <x> Platzhalter, für den konkrete Werte eingesetzt werden müssen.
- → Verweis auf weitere Dokumente oder Textstellen

### 1 Sicherheitshinweise

Wir freuen uns, dass Sie sich für EBÜS entschieden haben und möchten Ihnen nun alle erforderlichen Informationen geben, damit Sie die Funktionen dieser Software optimal und sicher nutzen können.

Bitte erstellen Sie regelmäßig Sicherheitskopien von Ihren Daten, insbesondere vor der Installation neuer Software oder der Verwendung neuer Funktionen. Accellence Technologies übernimmt keine Haftung für Datenverlust!

Bitte beachten Sie die Handbücher zu Ihrem PC und der darauf installierten Windows-Version. Kenntnisse im Umgang mit dem PC und mit Windows werden von diesem Handbuch vorausgesetzt.

Die Installation und Konfiguration der Software auf Ihrem Arbeitsplatz sollte durch einen erfahrenen System-Betreuer gemäß Installationsanleitung → Installation.pdf erfolgen, die Sie unter → www.ebues.de/docu finden.

Moderne Technologien wie EBÜS unterliegen im Zuge der laufenden Entwicklung einer ständigen Veränderung und Verbesserung. So kann es sein, dass Teile der hier beschriebenen Funktionen und Bildschirmdarstellungen sich mittlerweile verändert haben. Fragen Sie im Zweifelsfall bei unserer Hotline nach oder informieren Sie sich auf unserer Website über den aktuellen Stand.

Bitte beachten Sie: Je Leitstelle darf die EBÜS\_Config.exe zu jedem Zeitpunkt nur auf einem Arbeitsplatz laufen, denn bei konkurrierenden Zugriffen von mehreren Arbeitsplätzen aus auf die gemeinsamen Konfigurationsdaten aller Arbeitsplätze könnten inkonsistente Daten entstehen!

Aktuelle Dokumente zu EBÜS finden Sie unter → www.ebues.de/docu.

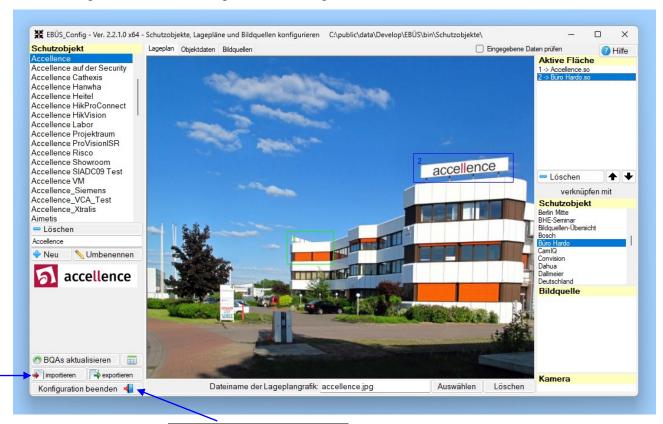
Wir empfehlen allen EBÜS-Systembetreuern den Besuch unserer → Schulung.

### 2 Installation und Start

Die Datei EBÜS\_Config.exe wird vom EBÜS Setup-Programm in das EBÜS-Anwendungsverzeichnis kopiert, wenn bei der Installation im Dialogfenster 'Komponenten auswählen' die Option 'EBÜS Konfigurationsprogramm' gesetzt war. Sie können das Programm wie üblich mit einem Doppelklick starten, oder aus EBÜS heraus über Konfiguration > Schutzobjekte und Bildquellen konfigurieren aufrufen.

Wie von EBÜS gewohnt, müssen Sie sich zunächst mit Benutzernamen und Passwort anmelden. Es gelten hierfür weiterhin die mit EBÜS bereits eingestellten Benutzerrechte.

Nach erfolgreicher Anmeldung erscheint folgendes Fenster:



Mit der Schaltfläche Konfiguration beenden wird das Konfigurationsprogramm wieder beendet.

Mit diesen Schaltflächen können Sie Konfigurationsdaten im- oder exportieren, um sie mit anderer Software austauschen zu können.

# 3 Schutzobjekte

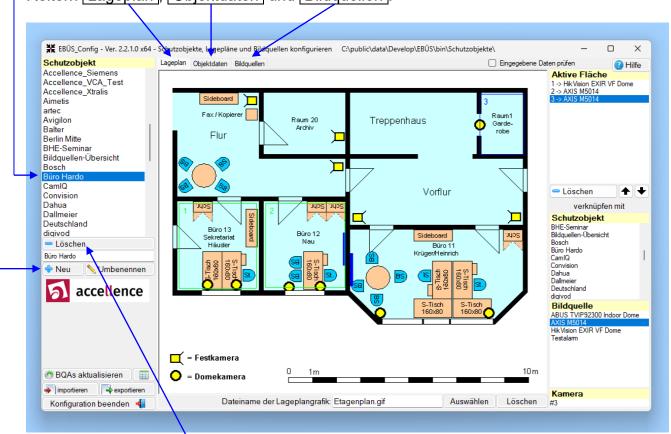
Für jede Einrichtung, die Sie überwachen wollen, können Sie in EBÜS mit der Schaltfläche Neu ein neues Schutzobjekt einrichten.

Zu jedem Schutzobjekt können Sie

- einen Lageplan anlegen
- Objektdaten hinterlegen
- Bildquellen (z.B. Kameras, Recorder) zuordnen

Wählen Sie in der Schutzobjektliste das Schutzobjekt, das Sie bearbeiten wollen.

Bitte wählen Sie den jeweils gerade zu bearbeitenden Aspekt des Schutzobjektes mit den Reitern Lageplan, Objektdaten und Bildquellen.

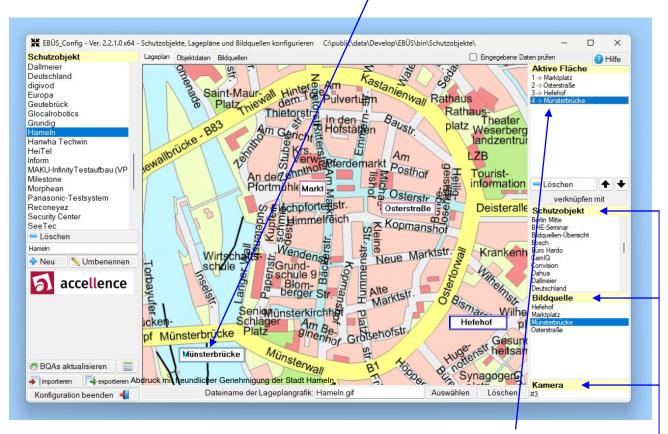


Mit der Schaltfläche Löschen kann ein Schutzobjekt gelöscht werden.

# 4 Lageplan

Mit der Schaltfläche Auswählen kann über einen Dateiauswahldialog eine beliebige Grafikdatei (\*.bmp, \*.gif, \*.jpg, \*.png, \*.wmf) zum Lageplan erklärt werden. Die gewählte Datei wird automatisch - sofern nicht schon vorhanden - in das EBÜS-Schutzobjektverzeichnis kopiert und von dort aus benutzt.

Im Lageplan kann mit der linken Maustaste ein Rechteck markiert werden:



Mit dem Loslassen der Maus wird dieses Rechteck zu einer 'aktiven Fläche', die mit einem anderen Schutzobjekt oder einer Bildquelle als Ziel verknüpft werden kann. Aktive Flächen reagieren in EBÜS auf Mausklick mit dem Aufruf der konfigurierten Verknüpfung.

Wählen Sie in einer dieser Listen das gewünschte Verknüpfungsziel:

Ergänzend zu einer gewählten Bildquelle können Sie der aktiven Fläche auch eine einzelne Kamera zuordnen, wahlweise anhand des Namens oder (dann durch ein vorangestelltes # markiert) anhand der Nummer der gewünschten Kamera.

Alle aktiven Flächen werden im Lageplan und in der Liste fortlaufend durchnummeriert, damit sie eindeutig zugeordnet werden können.

Alle aktiven Flächen werden im Lageplan grün/grau blinkend dargestellt.

Die gerade gewählte aktive Fläche wird im Lageplan blau/cyan blinkend dargestellt.

Mit der Schaltfläche Löschen unter der Liste Aktive Fläche kann die aktuell ausgewählte aktive Fläche gelöscht werden, mit der Schaltfläche Löschen unter dem Lageplan kann die aktuelle Lageplandatei gelöscht werden.

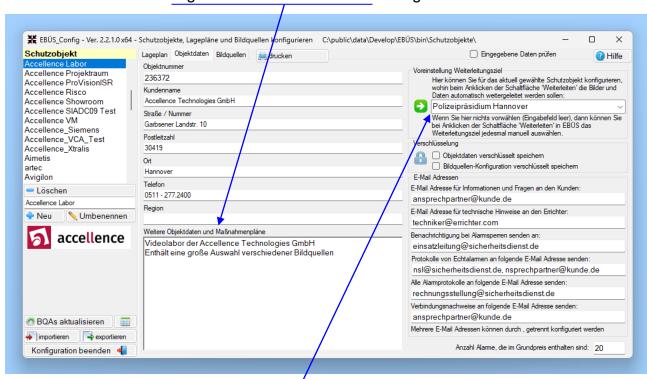
# 5 Objektdaten

Die Objektdaten enthalten textliche Informationen zum gewählten Schutzobjekt.

Sie können hier z.B. eingeben:

- Objektnummer
- Kundennummer
- Name und Telefon des verantwortlichen Mitarbeiters vor Ort
- Maßnahmenplan für den Fall eines Alarms aus diesem Objekt
- und viele mehr (siehe → 5.1)

Zusätzlich zu diesen vordefinierten Datenfeldern können Sie in ein weiteres mehrzeiliges Textfeld freien Text mit ergänzenden Informationen eintragen.



In der Liste Voreinstellung Weiterleitungsziel können Sie vorgeben, wohin eine Weiterleitung bei Aufschaltungen dieses Objektes erfolgen soll. So kann später z.B. eine Weiterleitung an das zuständige Polizeipräsidium mit nur 1 Mausklick erfolgen → 5.2.

Außerdem können Sie hier wählen, ob die Daten verschlüsselt (sicherer) oder unverschlüsselt gespeichert werden sollen, etwa damit andere Anwendungen (z.B. Management-Systeme) leichter darauf zugreifen können.

Alle eingegebenen Objektdaten können Sie hier auch auf einer eigenen Vorlage drucken, um sie beispielsweise als Anhang zur Auftragsbestätigung und zum Abgleich aller erfassten Daten an Ihren Kunden zu senden. Die Vorlage für das Drucken der Objektdaten finden Sie in der Datei ObjectDataTemplate.html in dem Verzeichnis, das Sie in der Datei pathes.cfg im Anwendungsverzeichnis von EBÜS unter dem Parameter templates= finden und bei Bedarf selbst vorgeben können. Die Datei ObjectDataTemplate.html können Sie beispielsweise mit Notpad++ bearbeiten, um das Formular nach eigenen Wünschen zu gestalten.

### 5.1 Datenfelder selbst anlegen

Welche Datenfelder angezeigt und in EBÜS\_Config ausgefüllt werden können, können Sie in der Datei ObjektData.def vorgeben, die unter dem Verzeichnispfad liegt, den Sie in der Datei pathes.cfg im Anwendungsverzeichnis von EBÜS unter dem Parameter cfg=nachschauen und bei Bedarf selbst vorgeben können.

Jede Zeile in der Datei ObjektData.def hat folgendes Format:

Parametername Maximalzahl Zeichen zulässige Zeichen

Diese 3 Eingaben werden durch jeweils einen Tabulatorsprung voneinander getrennt und mit der Taste Enter abgeschlossen. Wenn keine "Maximalzahl Zeichen" vorgegeben ist, sind beliebig viele Zeichen möglich. Wenn keine zulässigen Zeichen vorgegeben sind, dann sind alle Zeichen zulässig.

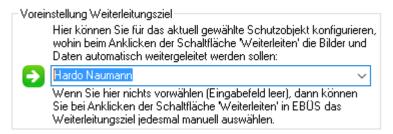
Auf diese Weise können Sie je nach Bedarf gezielt genau die Datenfelder für ihre Objektdaten anlegen, die Sie in Ihrer Leitstelle für Ihre Kunden benötigen. Diese Datenfelder werden beim Anlegen neuer Kunden abgefragt und in der Bestätigung für den Kunden ausgedruckt.

Nach den Inhalten der hier definierten Datenfelder kann in allen Objektdaten gesucht werden. Die in EBÜS angezeigte Schutzobjektliste kann nach kombinierten Kriterien verschiedener dieser Datenfelder gefiltert werden. Somit bieten Ihnen diese Datenfelder vielfältige und flexible Möglichkeiten, alle nötigen Informationen zu den überwachten Objekten übersichtlich zu verwalten und zu nutzen.

Mit einem # zu Beginn eines Parameternamens können Sie erreichen, dass der betreffende Parameter in den Objektdaten nicht angezeigt wird. So können Sie z.B. technische Parameter speichern, die für den Alarmbearbeiter nicht relevant sind.

# 5.2 Weiterleitungsziel vorgeben

Auf der Karteikarte "Objektdaten" können Sie außerdem für jedes Schutzobjekt ein Weiterleitungsziel vorgeben. Dazu können Sie es aus dieser Liste auswählen:

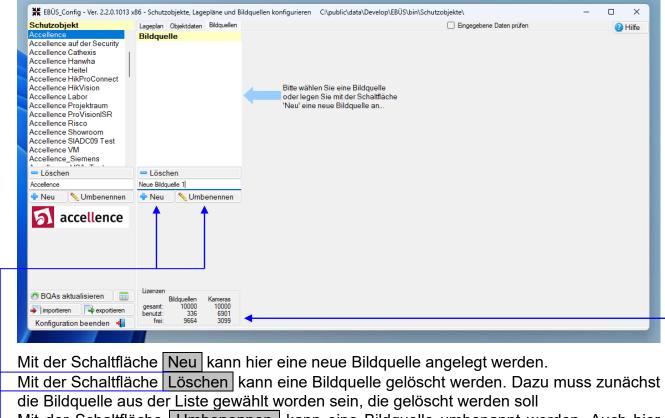


Mögliche Weiterleitungsziele sind beispielsweise alle E-Mail-Adressen, die in EBÜS unter Konfiguration → Weiterleitung → Weiterleitung per E-Mail angelegt wurden, oder auch alle in der Host-Tabelle konfigurierten Video-Arbeitsplätze.

Sofern hier ein Weiterleitungsziel vorgegeben wurde, müssen die Mitarbeiter in der Leitstelle im Alarmfall das Weiterleitungsziel nicht mehr jedes Mal aus der Liste auswählen, sondern bereits bei Anklicken der Schaltfläche Weiterleiten in EBÜS wird die Weiterleitung zu dem vorgegebenen Ziel ausgeführt.

# 6 Bildquellen

Nach Auswahl des Reiters Bildquellen erscheint zunächst folgende Oberfläche:



Mit der Schaltfläche Umbenennen kann eine Bildquelle umbenannt werden. Auch hier muss zunächst die Bildquelle aus der Liste gewählt worden sein.

Im Feld "Lizenzen" wird Ihnen angezeigt, wie viele Kamera- und Bildquellen-Lizenzen Sie

Im Feld "Lizenzen" wird Ihnen angezeigt, wie viele <u>Kamera- und Bildquellen-Lizenzen Sie</u> besitzen und wie viele davon schon belegt wurden. Bitte denken Sie daran, rechtzeitig weitere Lizenzen zu bestellen, wenn nur noch wenige Lizenzen frei sind.

Sobald aus der Liste eine Bildquelle ausgewählt wurde, werden weitere Bedienelemente angezeigt, mit denen die gewählte Bildquelle konfiguriert werden kann.

Auf der linken Seite zwischen der Bildquellenliste und den Lizenzinformationen stehen fünf Schaltflächen zur Verfügung, um mit den Bildquellendaten zu arbeiten:



Mit der Schaltfläche können Sie die Konfiguration der aktuell gewählten Bildquelle zwischenspeichern. Wenn Sie nun eine andere Bildquelle wählen oder anlegen, dann können Sie mit der Schaltfläche einfügen die zuvor kopierten Daten für diese Bildquelle übernehmen. Diese Vorgehensweise spart besonders dann viel Arbeit, wenn viele ähnliche Bildquellen konfiguriert werden müssen, die sich nur in wenigen Parametern unterscheiden.

Wenn Sie neue Daten für eine Bildquelle eingeben oder Daten bearbeiten, so zeigt Ihnen folgender Hinweis am linken Rand direkt unter dem Accellence Logo an, dass diese Änderungen noch nicht gespeichert wurden:



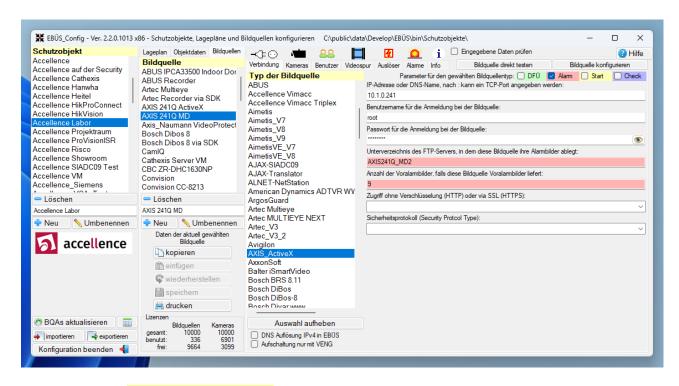
Sobald Sie auf die Schaltfläche speichern klicken, oder sobald Sie die Bearbeitung dieser Bildquelle verlassen, werden die Daten gespeichert.

Solange die Daten noch nicht gespeichert wurden, können Sie die aktuellen Änderungen mit der Schaltfläche rückgängig widerrufen. Damit können Sie irrtümlich überschriebene oder gelöschte Daten "retten".

Mit der Schaltfläche drucken werden alle Konfigurationsdaten der aktuell gewählten Bildquelle zusammen mit Hinweisen zum Einrichten der Bildquelle ausgedruckt. Dieses Blatt ist sehr nützlich als Vorlage zum Eintragen der erforderlichen Zugangsdaten durch den Errichter.

Auf der rechten Seite werden nach Auswahl einer Bildquelle sechs Reiter angezeigt, mit denen verschiedene Karteikarten mit Konfigurationsmöglichkeiten gewählt werden können. Diese Karteikarten werden in den folgenden Unterkapiteln erläutert.

### 6.1 Karteikarte Verbindung



Aus der Liste Typ der Bildquelle kann für die markierte Bildquelle der passende Bildquellenadapter gewählt werden.

Mit der Schaltfläche Auswahl aufheben wird eine Bildadapterauswahl rückgängig gemacht.

Rechts daneben werden alle zum jeweiligen Bildadapter zugehörigen Parameter abgefragt. Mit Hilfe der vier Checkboxen DFU Alam Start Check können verschiedene Gruppen von Parametern ein- und ausgeblendet werden. Dadurch wird die Übersichtlichkeit der Parameterliste erhöht. Die Zuordnung der einzelnen Parameter zu den Gruppen ist über die Hintergrundfarbe der Eingabefelder eindeutig gegeben.

Wenn Sie das Häkchen bei der gelben Checkbox setzen, können Sie mit den daraufhin angezeigten gelb hinterlegten Eingabefeldern bei vielen Bildquellentypen vorkonfigurieren, was nach dem Verbindungsaufbau automatisch passieren soll:

- 6.1.1 Kameras vorkonfigurieren
- 6.1.2 Vorkonfigurierte Funktionen

#### 6.1.1 Kameras vorkonfigurieren

Für jede EBÜS-Bildquelle, die mehrere Kameras enthält, können Sie im Eingabefeld

Name (oder -mit # beginnend- Nummer) der Kamera, die beim Start vorgewählt werden soll

die Nummer oder den Namen einer Kamera konfigurieren, die bei Aufschaltungen auf diese Bildquelle vorgewählt werden soll. Diese Kameranummer bezieht sich auf die (ggf. gemäß Abschnitt 6.2 selbst konfigurierte) in EBÜS angezeigte Kameraliste, nicht auf die Nummerierung der Kameras im Rekorder.

Mit #3 wird z.B. nach dem Verbindungsaufbau die 3. Kamera aus der Kameraliste automatisch gewählt, mit Foyer die Kamera, die mit dem Namen "Foyer" in der Kameraliste eingetragen ist, sobald die Kamera in der Kameraliste erscheint.

Wenn Sie auf diese Weise eine Kamera vorkonfiguriert haben, können Sie in der Karteikarte Kameras die Anzahl Kameras auf 1 konfigurieren, verbrauchen also nur 1 Kameralizenz und können dennoch eine beliebige Kamera der Bildquelle zur Anzeige bringen.

#### **6.1.2 Vorkonfigurierte Funktionen**

Im Eingabefeld Funktionen, die beim Verbindungsstart vorgewählt werden sollen können neben den aktuellen Beschriftungen der Schaltflächen oder den Schaltflächen-Nummern (Cb0... Cb49) auch folgende Bezeichnungen verwendet werden:

PtzHome	ZoomIn	SingleSplit	AlarmArming
PtzRight	ZoomOut	QuadSplit	Relais0108
PtzLeft	LowRes	MultiSplit	Function0108
PtzUp	MidRes	Microphone	AutoIris
PtzDown	HiRes	Speaker	AutoFocus

Außerdem können die Bezeichnungen von Sonderfunktionen verwendet werden. Mehrere Funktionen, die nacheinander ausgeführt werden sollen, können durch Leerzeichen getrennt hintereinander eingetragen werden. Alle auf diese Weise vorkonfigurierten Funktionen werden in der Reihenfolge von links nach rechts aufgerufen, sobald sie nach der Aufschaltung verfügbar sind (d.h. sobald die entsprechende Schaltfläche angezeigt wird).

Wenn an die Funktion mit Doppelpunkt getrennt eine Farbbezeichnung angehängt wird, wird die Funktion genau und nur dann ausgeführt, wenn die entsprechende Schaltfläche (engl.: Button) die betreffende Farbe (Click-Farbe) hat.
Gültige Farbbezeichnungen:

```
:red Rot
:grn Grün
:yel Gelb
:bfc Neutrale Schaltflächen-Farbe (Button-Face)
```

Nach einem weiteren Zeichen > kann die Farbe angegeben werden, die der Button anschließend haben soll (Ziel-Farbe). Die Funktion gilt erst dann als erfolgreich ausgeführt (und erst dann wird die nächste Funktion aktiviert), wenn die Schaltfläche die Zielfarbe

erreicht hat. Falls die Schaltfläche bereits die Zielfarbe hat, ist der gewünschte Schaltzustand erreicht und die Funktion gilt als erledigt.

Die verschiedenen Bezeichnungen, mit denen eine Schaltfläche spezifiziert werden kann, nennen wir "Button-Token". Die Syntax für konfigurierbare Funktionen lautet also

```
Button-Token:Click-Farbe>Ziel-Farbe
```

#### Somit schaltet

Button-Token:grn>yel

die betreffende Funktion an,

Button-Token:yel>grn

schaltet sie aus.

Statt :grn>yel kann auch einfach :an oder :on geschrieben werden, statt :yel>grn kann auch einfach :aus oder :off geschrieben werden:

AlarmArming:on AlarmArming:off

schaltet also das Gerät scharf schaltet also das Gerät unscharf

Dafür kann auch einfach scharf oder unscharf geschrieben werden.

Alle konfigurierten Funktionen werden, sobald sie verfügbar sind, im Abstand von ca. 0,5 Sekunden nacheinander ausgeführt. Falls zwischen zwei Funktionen eine längere Zeit gewartet werden soll, kann mit

```
waitX
```

eine Wartezeit vorgegeben werden, wobei für X die gewünschte Zahl Sekunden anzugeben ist.

```
wait5
```

wartet also 5 Sekunden ab, bevor die nachfolgenden Funktionen ausgeführt werden.

Beispiel für eine komplexe Schaltfolge:

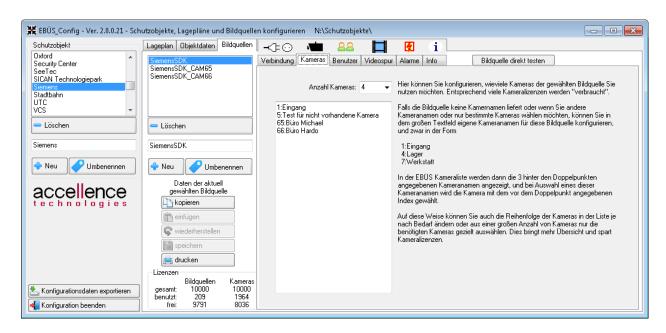
```
S1:on S2:on wait8 S2:off PtzHome wait5 scharf
```

Die in diesem Abschnitt beschriebene Syntax für Funktionen, die bei Aufschaltung einer Bildquelle ausgeführt werden sollen, kann verwendet werden

- in EBÜS\_Config auf der Karteikarte Bildquellen → Verbindung → im Eingabefeld Funktionen, die beim Verbindungsstart vorgewählt werden sollen
- zur Direkteingabe in das Eingabefeld "FuncQueue" in EBÜS unter Konfiguration → Bildquellenadapter
- über AMS RCP mit dem Kommando "bga function"
- im EBÜS Rundgang (AutoPatrol) in der Spalte "Funktion"
- mit dem EBÜS Kommando-Interpreter (EKI) im Parameter "bgafunction"

Es können nur Funktionen ausgeführt werden, die von der betreffenden Bildquelle unterstützt werden. Nachfolgende Funktionen werden erst ausgeführt, nachdem alle links davor stehenden Funktionen erfolgreich ausgeführt wurden. Die Konfiguration einer nicht unterstützten Funktion verhindert somit die Ausführung aller nachfolgenden Funktionen!

#### 6.2 Karteikarte Kameras



Hier kann die Anzahl der unterstützten Kameras konfiguriert werden. Wählen Sie bitte die Anzahl der Kameras, die Sie von dieser Bildquelle nutzen wollen. Nur so viele Kameras, wie Sie hier wählen, werden bei den Aufschaltungen zur Auswahl angeboten und auf Ihre Lizenzen angerechnet.

Wenn Sie hier 0 wählen, wird in EBÜS keine Kameraauswahlliste angezeigt. Es wird dennoch 1 Kameralizenz für diese Bildquelle angerechnet, denn es wird genau das Livebild angezeigt, welches von der Bildquelle ohne Kameraauswahl geliefert wird. Bei einigen Bildquellentypen wird bei dieser Einstellung kein Livebild angezeigt.

Wenn Sie hier 1 wählen, wird die Kameraauswahlliste angezeigt; es können dann aber keine Kameras spontan gewählt werden, sondern es wird nur ggf. eine gemäß Abschnitt 6.1.1 vorkonfigurierte Kamera automatisch aus der Liste gewählt.

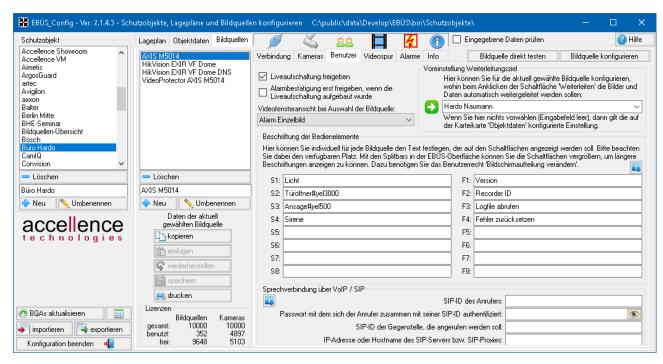
Bei Bildquellen, die gar keine Kameraauswahlliste liefern (etwa bei einfachen IP-Kameras) sollte hier stets "1" konfiguriert werden.

Üblicherweise fragt EBÜS die auf dem Recorder konfigurierten Kameranamen ab und bietet genau diese in der Kameraliste zur Auswahl an. Falls

- eine Bildquelle keine aussagekräftigen Kameranamen liefert,
- Sie gezielt nur bestimmte Kameras zur Auswahl anbieten möchten, etwa um für eine bessere Übersicht zu sorgen und um Kameralizenzen zu sparen,
- zum Schutz der Privatsphäre des Kunden nur bestimmte Kameras zur Auswahl angeboten werden sollen,
- Sie eine andere Sortierung der Kameras gemäß Priorität oder Abarbeitungsreihenfolge wünschen,

können Sie in dem großen Texteingabefeld optional eine individuelle Kameraliste konfigurieren. Wie diese Funktion benutzt wird, wird in dem Text rechts daneben erläutert.

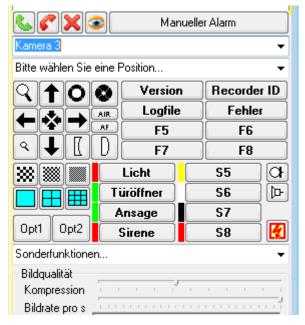
#### 6.3 Karteikarte Benutzer



Hier kann die **Liveaufschaltung** für diese Bildquelle freigegeben werden (Sofern diese Option bei der Lizenz bestellt und in der Benutzerverwaltung freigegeben wurde), und es kann gewählt werden, ob Alarme erst bei erfolgreicher Liveaufschaltung bestätigt werden können.

Außerdem kann hier die **Videofensteransicht** gewählt werden, die bei Auswahl dieser Bildquelle automatisch voreingestellt werden soll.

Darunter kann für die **Schaltflächen S1 bis S8** (Schaltausgänge/Relais) sowie **F1 bis F8** (Funktionen in der Bildquelle) eine individuelle Beschriftung konfiguriert werden. Denken Sie dabei bitte aber an den begrenzten Platz, der dafür in EBÜS zur Verfügung steht:



Der Platz auf diesen Schaltflächen kann mit dem gelben Splitbar am linken Rand dieses Bereichs vergrößert werden, sofern der angemeldete Benutzer über das Benutzerrecht "Bildschirmaufteilung ändern" verfügt.

Die Mitarbeiter sehen so auf einen Blick und in gut verständlichem Klartext, welche Funktionen bei der aktuell aufgeschalteten Bildquelle zur Verfügung stehen, und können diese sicher und gezielt nutzen.

Selbstverständlich werden hier nur die Schaltflächen angezeigt, deren Funktion durch die angewählte Bildquelle unterstützt wird.

Die korrekte Zuordnung der Schaltausgänge mit den beschrifteten Funktionen muss mit dem Errichter im Kundenobjekt abgestimmt werden.

#### 6.3.1 Tasterfunktion konfigurieren

In den Feldern S1 bis S8 sowie F1 bis F8 kann darüber hinaus auch eine Tasterfunktion konfiguriert werden. Was ist damit gemeint?

Normalerweise wirken diese Schaltflächen als Schalter: Bei einmaligem Anklicken wird beispielsweise das Licht eingeschaltet, bei nochmaligem Klick wieder aus.

Mitunter wird aber gewünscht, dass die Schaltfunktion nach bestimmter Zeit automatisch wieder zurückgesetzt wird, z.B. das Licht nach einigen Sekunden wieder ausgeht. Besonders wichtig ist diese Tasterfunktion in Anwendungsfällen, bei denen keine Dauerauslösung gewünscht wird, sondern nur ein kurzer Impuls zum Triggern eines Vorgangs, etwa für einen Türöffner oder zum Start des Abspielens einer Ansage.

Dazu generiert EBÜS auf Wunsch automatisch nach einer konfigurierbaren Zeit nach erfolgreichem Auslösen der Schaltfunktion einen zusätzlichen Klick auf die Schaltfläche, mit der der Schaltzustand wieder zurückgesetzt wird. Wir nennen diese Funktion "AutoReclick". Damit kann eine Schaltfunktion, die bislang bei jedem Mausclick umgeschaltet hat (aus -- ein -- aus -- ...) in eine Tastfunktion umkonfiguriert werden, bei der z.B. nach einer einstallbaren Zeitdauer automatisch wieder auf "aus" geschaltet wird.

Dazu muss die Farbe der Schaltfläche konfiguriert werden, auf die reagiert werden soll. Aktuell werden folgende Farben unterstützt:

red Rot yel Gelb grn Grün

Dahinter wird die Zeitdauer als Ganzzahl [Millisekunden] angegeben, die nach dem Wechsel zu dieser Farbe gewartet werden soll, bevor der Automatische Reclick erfolgen soll.

Der AutoReclick wird in EBÜS\_Config auf der Karteikarte Bildquellen → Benutzer in den Eingabefeldern F1..F8 und S1..S8 im Format

<Beschriftung>#<Farbe><Dauer>

konfiguriert. Typischerweise sind die Schaltflächen S1 bis S8 in EBÜS grün im Grundzustand und werden gelb bei aktiver Schaltfunktion. Soll die Schaltfläche S1 nicht nur den Text "Ansage" zeigen, sondern auch 2 Sekunden nachdem sie auf gelb gewechselt hat automatisch erneut betätigt werden, um wieder in den Grundzustand zu wechseln, so muss hier eingetragen werden:

S1: Ansage#yel2000

EBÜS wird dann genau 2 Sekunden, nachdem diese Schaltfläche auf gelb gewechselt hat, einen virtuellen Click auf diese Schaltfläche ausführen, um den Schaltausgang wieder auszuschalten.

#### 6.3.2 Sicherheitsabfrage konfigurieren

Ab Version 2.1.2.1 sind auf der Karteikarte Bildquellen → Benutzer in den Feldern S1...S8 oder F1...F8 Einträge in folgender Form möglich:

<Buttontext>:???="<Abfragetext>"

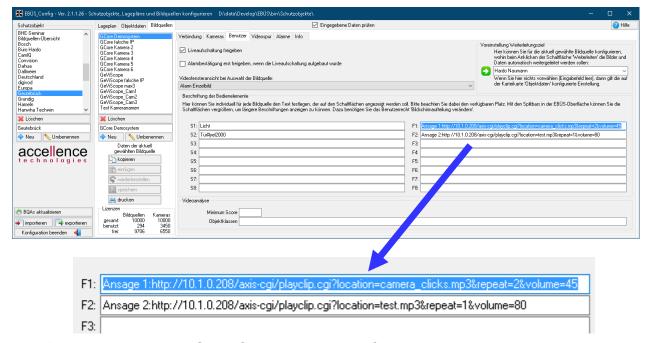
Dies bewirkt, dass die mit dieser Schaltfläche verbundenen Aktionen erst dann ausgeführt werden, wenn der Anwender eine Meldung mit dem angegebenen Abfragetext mit "Ja" bestätigt hat. Wenn der Button mit der normalen Beschriftung angezeigt werden soll, kann *<Buttontext>* einfach leer gelassen werden.

#### 6.3.3 HTTP-Kommandos konfigurieren

Ab Version 2.1.1.26 sind auf der Karteikarte Bildquellen → Benutzer in den Feldern S1...S8 oder F1...F8 Einträge in folgender Form möglich:

<Buttontext>: http[s]://<URL>

Der angegebene Buttontext wird dann als Beschriftung der betreffenden Schaltfläche S1...S8 oder F1...F8 in EBÜS angezeigt, bei Anklicken der entsprechenden Schaltfläche wird dann jeweils der hier konfigurierte HTTP-Request gesendet:



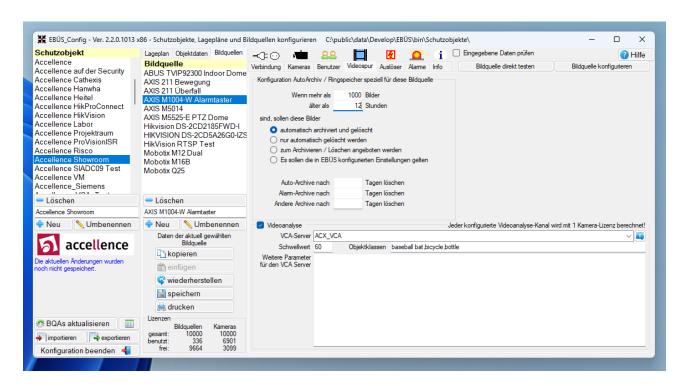
Pro Bildquelle und pro Schaltfläche können auf diese Weise die unterschiedlichsten HTTP-Kommandos konfiguriert werden. Somit können eine Fülle von Zusatzfunktionen ganz flexibel in EBÜS konfiguriert und aus EBÜS heraus aufgerufen werden.

#### Achtung: Zwischen dem : und http bzw. https darf kein Leerzeichen stehen!

Anmeldedaten können in der Form http://username:password@URL konfiguriert werden.

Falls Sie für die HTTP-Requests andere als die Default-Ports verwenden wollen, tragen Sie unmittelbar hinter der IP-Adresse einen Doppelpunkt und die gewünschte Portnummer ein.

### 6.4 Karteikarte Videospur



Hier kann die Funktion **Autoarchiv/Ringspeicher** individuell pro Bildquelle konfiguriert werden. In älteren EBÜS-Versionen konnten diese Einstellungen nur global für alle Bildquellen vorgenommen werden. Jetzt kann pro Bildquelle vorgegeben werden, ab welcher Anzahl von Bildern welche Maßnahmen ergriffen werden sollen. Bei Bedarf können auch einfach die globalen Einstellungen aus EBÜS übernommen werden.

Außerdem werden auf dieser Karteikarte die Einstellungen für die **Videoanalyse** von Alarmbildern konfiguriert, die von dieser Bildquelle gesendet werden.

#### 6.5 Karteikarte Auslöser

In der Tabelle auf dieser Karteikarte können Daten für verschiedene Auslöser konfiguriert werden, die bei dieser Bildquelle **Events** (Ereignisse, z.B. Alarme) zur Leitstelle senden.

Als **Auslöser** für Events kommen in Frage:

- eine Kamera (z.B. aufgrund Videoanalyse)
- ein digitaler Eingang (z.B. von einem IR-Sensor, Lichtschranke, Taster etc.)
- eine Alarmlinie (z.B. Tür- und Fensterkontakte eines bestimmten Gebäudeteils)
- eine Zustandsänderung im Gerät (z.B. Festplatte voll, Batterie leer, ...)
- u.v.m.

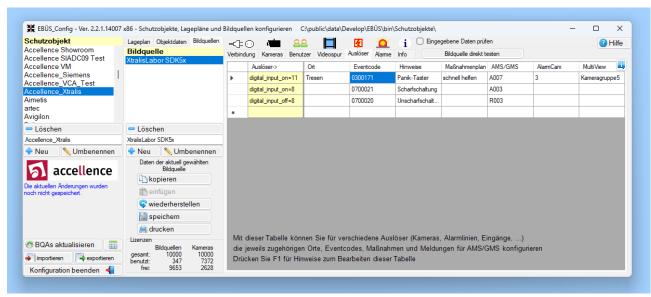
Auf jeden dieser Auslöser muss die Leitstelle ggf. ganz unterschiedlich reagieren. Sogar technisch gleichartige Auslöser (z.B. die verschiedenen digitalen Eingänge der Bildquelle) können ggf. ganz unterschiedliche Bedeutungen haben und andere Aktionen erfordern.

Zwei Beispiele sollen das verdeutlichen:

An Eingang 11 sei ein Panik-Taster angeschlossen, der sich unter dem Tresen befinde. Die Information "Auslöser ist der digitale Eingang 11" enthält also sowohl eine Information über den Ort des Ereignisses ("Tresen") als auch über die Art des Ereignisses ("Panik-Alarm"). Die Leitstelle muss mit einer angemessenen Alarmbearbeitung reagieren und gemäß Maßnahmenplan z.B. schnell Hilfe leisten.

Eingang 8 meldet dagegen nur die Scharf-/Unscharf-Schaltung im überwachten Objekt. Er bezeichnet keinen näheren Ort, sondern nur die Art des Ereignisses ("Scharfschaltung") für die betreffende Bildquelle/Alarmquelle insgesamt. Die Leitstelle soll das nicht als Alarm vorgelegt bekommen, sondern der Scharfschaltzustand soll lediglich in der Bildquellenliste angezeigt werden.

Auf einen "Panik-Alarm" muss die Leitstelle natürlich ganz anders reagieren als auf eine "Scharfschalt"-Meldung, obwohl beide Events technisch mit der gleichen Meldung (digital Eingang Nr. x hat sich geändert) signalisiert werden. Zu diesem Zweck können auf der Karteikarte Auslöser für verschiedene in der 1. Tabellenspalte definierte Auslösebedingungen die jeweils zugehörigen Werte in den weiteren Spalten konfiguriert werden:



Somit wird nun auf die unterschiedlichen digitalen Eingänge jeweils passend reagiert. Die Auslöser-Tabelle bildet quasi die "Verdrahtung" der Alarmlinien und digitalen Eingänge ab, die der Errichter am Videosystem oder an der Alarmanlage vor Ort vorgenommen hat:

Der digitale Eingang Nr. 8 wird somit für die Anzeige des Scharfschaltzustandes in der Bildquellenliste ausgewertet und verursacht keine unerwünschte Alarmbearbeitung in der Leitstelle, während Eingang Nr. 11 als "Panik-Alarm" am Ort "Tresen" gemeldet wird und zu einer regulären Alarmbearbeitung mit entsprechender Meldung incl. Aufschaltung der Kamera 8 und MultiView-Anzeige der Kameragruppe 5 führt. Weiteren Eingängen können auf die gleiche Weise andere Orte, Eventcodes und Maßnahmen zugeordnet werden.

Welcher Eingang zu welchem Ort und Ereignis gehören, weiß zunächst einmal nur der Errichter, der diese Videoanlage/Alarmanlage aufgebaut hat. Der Errichter muss der Leitstelle diese Informationen weitergeben und sie auch über eventuelle Änderungen auf dem Laufenden halten. Die Leitstelle sollte diese Informationen genau auf dieser Karteikarte in EBÜS\_Config hinterlegen, denn nur dann können alle Ereignisse korrekt ausgewertet und effizient bearbeitet werden.

In der Spalte "Auslöser" können beliebige Variablennamen verwendet werden. Dadurch ist eine sehr flexible Auswertung sämtlicher Daten möglich, die von den jeweiligen Geräten bei Ereignissen ermittelt werden, also etwa auch für die Variablen "motion\_zone" oder "camera\_input".

In der ersten Spalte der Auslöser-Tabelle können zum Detektieren bestimmter Auslöser sämtliche Variablen verwendet werden, die in der Live Event Protokollierung des Event-Managers für die betreffende Bildquelle angezeigt werden. Falls wichtige Daten fehlen, können diese ggf. mit entsprechend angepassten Auswertungs-Scripts ermittelt werden. Unser Support kann bei der Anpassung der Scripts helfen → www.ebues.de/support

Wenn ein Auslöser erkannt wird, d.h. die in der ersten Spalte verwendete Variable in den Eventdaten den dort angegebenen Wert hat, werden für diese Bedingung in der Auslöser-Tabelle konfigurierten Daten für

den Ort des Ereignisses
 die Art des Ereignisses
 Hinweise des Errichters
 den Maßnahmenplan
 die Meldung für das AMS/GMS
 die zugehörige Alarm-Kamera
 die Auswahl MultiView-Szenario
 in der Variablen → event\_location
 der Variablen → trigger\_hints
 in der Variablen → action\_plan
 in der Variablen → gms\_msg
 in der Variablen → multiview

#### übergeben.

Alle diese Variablen können bei der weiteren Auswertung im EventManager von EBÜS verwendet werden → www.ebues.de/EventRules.pdf Kapitel 11.

Ist ein Feld leer, dann wird die betreffende Variable durch den Auslöser nicht beeinflusst.

Sämtliche Informationen, die nur irgendwie in den empfangenen Daten enthalten sind, können im EventManager ausgewertet werden, um automatisch darauf in der passenden Weise zu reagieren. Mit der Auslöser-Tabelle können diese Daten mit weiteren Informationen anreichert werden, die der Errichter der Leitstelle mitteilt, z.B. mit der Bedeutung der einzelnen digitalen Eingänge und Alarmlinien.

Dieses flexible und universelle Konzept kann für sämtliche Ereignisse und alle nur denkbaren Arten von Bildquellen/Alarmsendern genutzt werden.

Damit ist eine vollständige strukturierte Auswertung aller Ereignisse zur Automatisierung der Arbeitsabläufe in der Leitstelle möglich.

#### 6.5.1 Auslösebedingungen

Eine Zeile in der Auslöser-Tabelle wird erst dann wirksam, wenn in der Spalte Auslöser-> eine Bedingung definiert wurde, bei deren Eintreten die in den weiteren Spalten konfigurierten Werte für die weitere Verarbeitung dieses Events verwendet werden sollen.

Diese Bedingung muss stets in der Form

<variablenname>=<wert>

geschrieben werden.

Welche Variablen bei Events einer Bildquelle definiert werden und somit zur Auswertung zur Verfügung stehen, können Sie nach so einem Event in EBÜS mit Klicks auf die Schaltflächen Konfiguration → Event-Manager → Live Event Protokollierung und dann einem Doppelklick auf das entsprechende Event im Abschnitt hinter der Zeile

Dynamic vars, can be used in formulas:

sehen.

Bei der Definition des Wertes können Sie folgende Platzhalter (wildcards) verwenden:

?	Ein einzelnes Zeichen
*	Kein oder mehrere Zeichen
#	Eine beliebige Ziffer {0–9}
[abc]	Ein beliebiges der zwischen den eckigen Klammern aufgeführten Zeichen
[!abc]	Ein beliebiges Zeichen, das nicht zwischen den Klammern aufgeführt ist

Bei den in eckigen Klammern angegebenen Zeichen kann mit einem Trennstrich auch ein Bereich angegeben werden. Mit

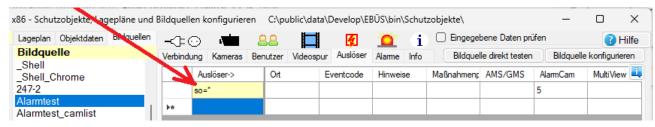
digital input=[1-5]

wäre die Bedingung also für alle Werte der Variablen digital input von 1 bis 5 erfüllt.

Bei Eintreffen eines Events werden die Auslösebedingungen der Tabelle von oben nach unten geprüft; die erste Übereinstimmung wird verwendet, weitere Übereinstimmungen werden ignoriert. Spezialfälle mit ganz bestimmten Werten sollten also oben in der Auslöser-Tabelle angegeben werden, die etwas allgemeineren, die mit Platzhaltern formuliert wurden, erst danach.

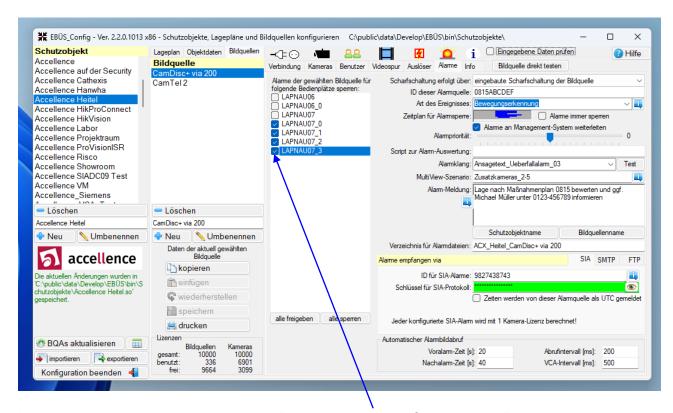
Ganz am Ende der Tabelle können sie mit einer Bedingung, die stets erfüllt ist, Default-Daten definieren, die immer dann verwendet werden sollen, wenn keine der davor definierten Bedingungen erfüllt ist. Stets erfüllt ist beispielsweise die Bedingung





Mit dieser Auslöser-Tabelle wird die Variable alarmcam stets auf den Wert 5 gesetzt.

#### 6.6 Karteikarte Alarme

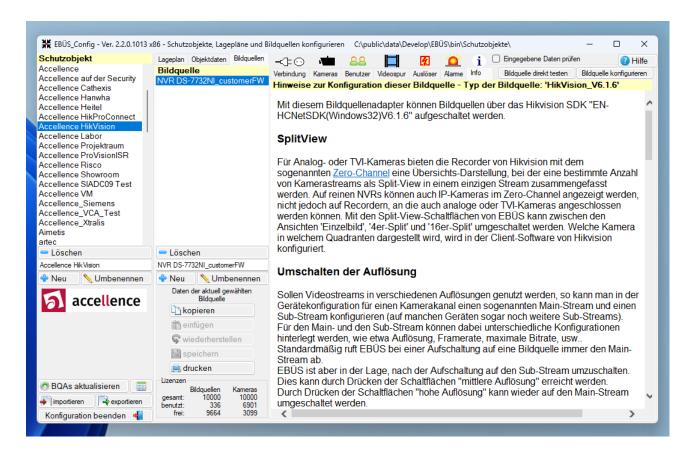


Hier können Alarme der gewählten Bildquelle selektiv für einzelne Bedienplätze gesperrt werden. Soll der Alarmempfang etwa im Zuge einer Inbetriebnahme oder Wartung getestet werden, kann der Alarm auf diese Weise gezielt nur zum Testplatz geleitet werden.

Wenn die Alarme einer Bildquelle für alle Bedienplätze gesperrt werden, werden diese Alarme komplett ignoriert. Dies ist von Vorteil, wenn beispielsweise eine Bildquelle, die permanent Fehlalarme liefert, schnell deaktiviert werden soll. Diese Funktion muss mit Bedacht eingesetzt werden, denn auch eventuelle Echtalarme gehen dann verloren.

Daneben können auf dieser Seite weitere generelle Einstellungen für Alarme von dieser Bildquelle vorgenommen werden. Die jeweiligen Eingabefelder zeigen Hinweistexte (Tooltipps), wenn man mit dem Mauszeiger darüber verweilt.

#### 6.7 Karteikarte Info



Hier werden alle wichtigen Informationen zur Konfiguration und Benutzung dieser Bildquelle angegeben. Diese Informationen sind vor allem für den Errichter und den Systembetreuer in der Leitstelle hilfreich und wichtig - bitte sorgfältig lesen!

Mit der Schaltfläche drucken können Sie diese Informationen zusammen mit den aktuellen Parametern der Bildquelle drucken. Dies ist sehr nützlich bei der Zusammenarbeit mit dem Errichter der Bildquelle, denn zum einen erhält der Errichter alle nötigen Hinweise zum Einrichten der Bildquelle, zum anderen haben Sie auf diese Weise ein Formblatt, auf dem der Errichter alle Parameter eintragen kann, die Sie in der Leitstelle benötigen, um diese Bildquelle aufschalten zu können.

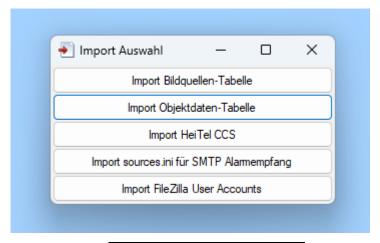
So wird in der Kommunikation zwischen dem Errichter vor Ort und der zentralen Leitstelle nichts vergessen...

### 6.8 Konfigurationsdaten importieren

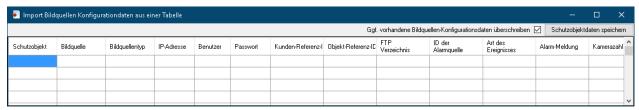
Um die Übernahme von Konfigurationsdaten aus anderen Anwendungen und Datenbeständen zu erleichtern, bietet EBÜS\_Config verschiedene Möglichkeiten Klicken Sie dazu in EBÜS\_Config zunächst auf die Schaltfläche Globale Einstellungen links unten. Damit öffnet sich folgendes Fenster:



Nach Klick auf importieren werden verschiedene Importfunktionen angeboten:



Nach Anklicken von Import Bildquellen-Tabelle wird folgende Tabelle angezeigt:



Hier können Sie die Daten manuell eingeben, aber auch z.B. aus einer Excel-Tabelle mit Copy&Paste in die passenden Spalten unserer Import-Tabelle kopieren. Markieren Sie dazu gern wie bei Windows üblich viele Zellen gleichzeitig mit

- Mausklick in die erste Zelle
- Taste {Shift} gedrückt halten und Mauslick in die letzte Zelle

Auf diese Weise können Sie auch viele Konfigurationsdaten in nur einem Arbeitsgang in EBÜS importieren.

Wenn der Zugriff auf die Bildquellen über IP-Adresse, Benutzerkennung und Passwort erfolgt, füllen Sie bitte zuerst die entsprechenden Felder aus, bei Videofied-Aufschaltungen dagegen die Spalten "Schutzobjekt", "Kunden-Referenz-ID" und "Objekt-Referenz-ID". Achten Sie dabei darauf, dass zum Einfügen in unserer Tabelle genau so viele Zellen markiert sind wie Sie aus Ihrer Tabelle übertragen wollen.

Anschließend setzen Sie z.B. bei Aufschaltungen von Videofied-Geräten alle Bildquellen auf den Typ "Frontel" (das geht natürlich auch auf einen Schlag, indem Sie die ganze Spalte markieren und dann den gewünschten Text aus der Windows Zwischenablage (clipboard) z.B. mit {Strg}V einfügen), oder geben Sie hier einen anderen passenden Bildquellentyp ein, wie er in EBÜS\_Config in der Liste "Typ der Bilquelle" auf der Karteikarte "Bildquellen"  $\rightarrow$  "Verbindung" angezeigt wird.

Ganz zum Schluss bitte in die Spalte Bildquelle eine geeignete Bezeichnung eintragen; die kann in allen Objekten gleich sein, z.B. "Videofied-Sender". Die Spalten "FTP-Verzeichnis", "ID der Alarmquelle", "Art des Ereignisses", "Alarm-Meldung" und "Kameraanzahl" werden automatisch richtig ausgefüllt, wenn Sie die von uns vorgesehene Vorgehensweise einhalten.

Prüfen Sie nun noch einmal, ob alle Daten in unserer Tabelle Ihren Wünschen entsprechen:



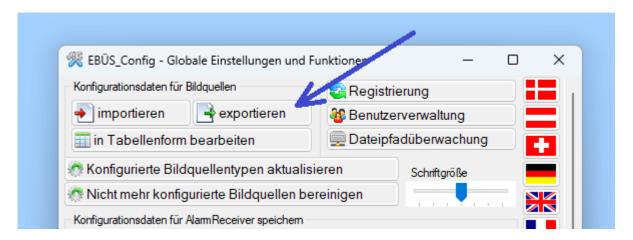
Wenn alles passt, klicken Sie nun auf die Schaltfläche Schutzobjekte speichern, und schon sind alle diese Aufschaltungen in EBÜS vorhanden.

Auf diese Weise können Sie beliebige Konfigurationsdaten sehr schnell und ohne Übertragungsfehler z.B. aus Excel-Tabellen übernehmen.

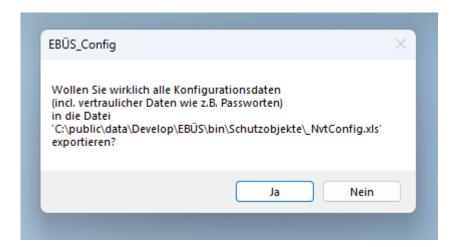
### 6.9 Konfigurationsdaten exportieren

Damit die Schaltfläche zum Exportieren der Konfigurationsdaten angezeigt wird, klicken Sie in EBÜS\_Config zunächst auf die Schaltfläche Globale Einstellungen links unten.

Wenn der angemeldete Anwender das Benutzerrecht "Konfigurationsdaten exportieren" hat, und erst nachdem die Daten sämtlicher Bildquellen geladen wurden, wird folgende Schaltfläche angezeigt:



Nach Anklicken dieser Schaltfläche erscheint folgende Sicherheitsabfrage:



Nach Anklicken von Ja werden sämtliche Bildquellen-Konfigurationsdaten in der hier angegebenen Datei gespeichert. Dabei handelt es sich um eine so genannte csv-Datei (csv = comma separated values), die von vielen Programmen gelesen und weiterverarbeitet werden kann, z.B. mit Microsoft Excel oder Apache Open Office.

Auf diese Weise können Sie alle Bildquellen-Konfigurationsdaten aus EBÜS in einem standardisierten Dateiformat speichern und in anderen Anwendungen nutzen.

### 7 Hinweise

Alle Einstellungen werden automatisch gespeichert, sobald das Programm beendet oder eine andere Bildquelle gewählt wird. Daher sind keine speziellen Bedienelemente zum Laden oder Speichern erforderlich.

Änderungen an Bildquellen werden von EBÜS übernommen, sobald in EBÜS die entsprechende Bildquelle in der Bildquellenliste angeklickt wird. Neu angelegte Schutzobjekte werden von den EBÜS Video-Arbeitsplätzen innerhalb einer Minute automatisch übernommen. Erst nachdem auf diese Weise <u>alle</u> Video-Arbeitsplätze die neuen Konfigurationsdaten geladen haben, dürfen und müssen AlarmServer, Verbindungsnachweis und Rundgang neu gestartet werden, damit diese wiederum von den Video-Arbeitsplätzen die neue Konfiguration übernehmen.

Für die Namen von Schutzobjekten und Bildquellen dürfen nur solche Zeichen verwendet werden, die unter Windows auch für Dateinamen zulässig sind.

<u>Wichtig:</u> Testen Sie jede Bildquelle zunächst auf jedem Arbeitsplatz außerhalb von EBÜS, browserbasierte Bildquellen mit dem MS Internet Explorer 8, alle anderen mit der zugehörigen Wiedergabe-Anwendung.

Alle von EBÜS verwendeten Wiedergabe-Anwendungen (z.B. CamControl, PView, PROVILite, ...) finden Sie im Verzeichnis EBÜS/Bildquellen/ unter dem entsprechenden Herstellernamen (HeiTel, Dallmeier, VCS, ...) und können sie dort manuell starten, um z.B. die Bildquelle damit zu konfigurieren.

Sollte das Anwendungsfenster einer Wiedergabe-Anwendung nach dem manuellen Start nicht gleich sichtbar sein, so befindet es sich evtl. noch im virtuellen Bildschirm von EBÜS. Klicken Sie in diesem Fall mit der rechten Maustaste auf den zugehörigen Eintrag in der Taskleiste am unteren Bildschirmrand. Wählen Sie darin mit der linken Maustaste den Punkt "Verschieben" und drücken Sie auf eine der Pfeiltasten. Wenn Sie nun die Maus bewegen, kommt das Anwendungsfenster in den sichtbaren Bereich, und Sie können damit die Bildquelle steuern und konfigurieren.

Bei dieser Gelegenheit müssen dann ggf. Sicherheitseinstellungen so angepasst werden, dass die Bildquelle aufgeschaltet werden kann, und es müssen ggf. Plugins geladen und Downloads bestätigt werden. Nur wenn alle Bildquellen auf allen Arbeitsplätzen auch außerhalb von EBÜS einwandfrei und ohne weitere Meldungen funktionieren, können sie auch über EBÜS genutzt werden.

Zusätzlich zu den "realen" Schutzobjekten, die einzelnen Einrichtungen (z.B. Banken, Kaufhäusern, U-Bahn-Stationen etc.) entsprechen und deren Bildquellen zusammenfassen, können auch "virtuelle" Schutzobjekte angelegt werden, die keine Bildquellen enthalten, sondern nur der hierarchischen Gliederung der anderen Schutzobjekte dienen. So können Sie Schutzobjekte mit Lageplänen für ein ganzes U-Bahn-Netz, für eine Stadt, für ein Land oder sogar für die ganze Welt anlegen, und durch Anklicken der entsprechenden Region in diesen Lageplänen können Sie dann gezielt ein bestimmtes Schutzobjekt anwählen. Die von uns gelieferte Installation enthält als Beispiel hierfür die

Ver. 2.2.1.24

Schutzobjekte "Welt", "Europa", "Deutschland" und "Hameln", die Sie nach eigenem Bedarf abwandeln können.

Bei den Lageplänen können aktive Flächen auch aus mehreren Rechtecken zusammengesetzt werden, um z.B. auch unregelmäßige Flächen wie z.B. Ländergrenzen in Landkarten "klickbar" zu machen. Dazu einfach die unregelmäßige Form durch mehrere Rechtecke annähern und alle diese Rechtecke auf das gleiche Verbindungsziel konfigurieren. Ein Beispiel hierfür ist die Länderauswahl "Deutschland" im Schutzobjekt "Europa".

Die Funktion "Web-Export" unterstützt aktuell nur Lagepläne im GIF-, PNG- oder JPEG-Format. Auch aus Gründen des Speicherplatzbedarfes sollte für Lagepläne bevorzugt eines dieser Formate verwendet werden.

# 8 Kommandozeilenparameter

Beim Aufruf der EBÜS\_Config.exe können optional folgende Parameter als Argumente in der Kommandozeile übergeben werden:

usr Benutzername für automatische Anmeldung

pwd Zugehöriges Passwort

lang Auswahl einer bestimmten Sprach-Konfigurationsdatei (Standard: de)

vorgewähltes Schutzobjekt, wird ggf. neu angelegt Vorgewählte Bildquelle, wird ggf. neu angelegt

Mehrere Parameter werden durch Komma getrennt.

Alternativ oder zusätzlich können Kommandozeilenparameter auch statisch in einer ASCII-Textdatei unter dem Dateinamen

```
<appname>.clargs
```

im Anwendungsverzeichnis bereitgelegt werden. Hier können die einzelnen Parameter zur besseren Übersicht auch auf verschiedene Zeilen aufgeteilt werden.

# 9 Was tun wenn...

... das Löschen von Schutzobjekten fehlschlägt. Phänomen: Auch nach scheinbar erfolgreichem Löschen bleibt das betreffende Schutzobjekt in der Liste stehen.

Bitte prüfen Sie dann:

- Ist die SO-Datei schreibgeschützt?
- Oder noch in einer anderen Anwendung geöffnet?
- Verfügen Sie über die Berechtigung zum Löschen dieser Datei?

Bitte auch → www.ebues.de/KB/000001 beachten!

... diese Schaltfläche zu sehen ist: Konfigurationsfehler

EBÜS\_Config prüft regelmäßig sämtliche eingegebenen Konfigurationsdaten. Wenn diese Schaltfläche zu sehen ist, klicken Sie bitte darauf und beachten Sie die Hinweise. Wenn alle Konfigurationsfehler behoben wurden, verschwindet diese Schaltfläche wieder.

# 10 Support / Hotline

Weitere Informationen zu EBÜS finden Sie stets aktuell unter → www.ebues.de

Haben Sie noch Fragen oder Wünsche zu EBÜS?

Dann wenden Sie sich bitte

- telefonisch unter 0511 277.2490
- per E-Mail an support@accellence.de

an unsere Hotline. Wir sind Werktags von 9:00-17:00 Uhr zu erreichen.

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg bei Ihrer Arbeit mit EBÜS und stehen für Ihre Wünsche und Fragen jederzeit gern zu Ihrer Verfügung.